**Analys av föregående iteration**

Nu så har jag funktionalitet som man kan logga in genom sina Facebook-uppgifter som även lagras i databas. Har även testat funktionaliteten och det fungerar bra. Uppladdning av bilder funktionalitet har även implementerats som sedan kan visas och tas bort.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Krav** | **Uppgifter** | **Status** | **Skattad Tid** | **Verklig Tid** |
| F1 Inloggning via Facebook | Fortsätta med implementation | Klar | 9 | 6 |
|  | Påbörja testspecifikation med testfall | Klar | 6 | 3 |
|  | Påbörja med systemtest och testrapport | Klar | 6 | 1 |
|  | Fortsätta med dokumentering | Klar | 2 | 2 |
| AF1.1 Ladda upp bild | Leta information | Klar | 6 | 3 |
| F1 Inloggning via Facebook | Lagra användardata i databas | Klar | 2 | 3 |
| AF1.1 Ladda upp bild | Validera bildens format och storlek | Klar | 1 | 1 |
| AF1.1 Ladda upp en bild | Spara bilden och se till så man ej sparar över bild med samma namn | Klar | 2 | 1 |
|  | Göra så att bild som man laddat upp visas på sidan och effekt när man klickar på den | Klar | 2 | 1 |
| AF1.3 Ta bort en bild | Gör så man kan ta bort flera bilder samtidigt | Klar | 1 | 1 |
|  |  |  |  |  |
|  |  | **Summa** | 37 | 22 |
|  |  | **Tid sedan föregående iteration** |  | 38 |
|  |  | **Tid totalt i projektet** |  | 60 |

#### Mål

Syftet med denna iteration är att testa ny funktionalitet samt implementera vidare och även fixa fel som hittas.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Krav** | **Uppgifter** | **Status** | **Skattad Tid** | **Verklig Tid** |
| AF 1.3 Ladda upp videoklipp | Validera videoklipps format och storlek |  | 1 |  |
| AF 1.3 Ladda upp videoklipp | Se till så den ej sparar över videoklipp med samma namn |  | 1 |  |
| AF 1.3 Ladda upp videoklipp | Göra så att videoklipp som man laddat upp visas på sidan |  | 4 |  |
| AF 1.3 Ta bort videoklipp | Videoklipp ska kunna tas bort |  | 2 |  |
|  | Göra testrapport på uppladdning av bilder |  | 1 |  |
|  | Handledarmöte med grupp |  | 1 |  |
|  | Gästföreläsning Software Craftmanship |  | 2 |  |
|  | Fixa fel som hittas eller förbättra saker som ej fungerar rätt |  | 6 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  | **Summa** | 20 |  |
|  |  | **Tid sedan föregående iteration** |  | 38 |
|  |  | **Tid totalt i projektet** |  | 60 |